



Bewegungsspiele mit Wasser

Liebe Eltern unserer Blau-Weiß-Kinder,
das Kinderturnen darf immer noch nicht stattfinden, aber zumindest steht der Sommer in den Startlöchern. Jetzt heißt es raus an die frische Luft und bei warmem Wetter darf Wasser natürlich nicht fehlen. Hier ein paar Ideen für Bewegungsspiele mit Wasser:

Schwamm-Champion:

Zwei Spieler stellen sich jeweils neben einen mit Wasser gefüllten Eimer. In ca. 5 Metern Entfernung stehen zwei leere Eimer. Jeder Spieler erhält einen Schwamm (am besten eignen sich Tafelschwämme oder Topfreiniger). Auf das Startsignal saugt jeder Spieler seinen Schwamm in seinem Eimer mit Wasser voll, läuft zu seinem leeren Eimer und wringt ihn dort aus. Dann wird schnell zurück zum vollen Eimer gelaufen und erneut Wasser aufgesogen. Gewonnen hat der Spieler, der innerhalb einer zuvor definierten Zeit, das meiste Wasser von seinem vollen in seinen leeren Eimer transportiert hat.

Wasserbomben Ping Pong:

Ein Wasserballon wird mit ausreichend Flüssigkeit gefüllt. Zwei Spieler stehen sich nah beieinander gegenüber und werfen sich den „Ball“ zu. Nach jedem Wurf tritt der Werfer allerdings einen Schritt zurück. Dann ist der andere dran und so weiter. Es wird solange geworfen, bis die Spieler zu weit voneinander entfernt sind, um die Wasserbombe zu fangen und diese auf dem Boden kaputt geht oder die Wasserbombe beim Fangen zerplatzt.

Hindernis-Parcours:

Ein Hindernis-Parcours kann schon schwierig genug sein, aber versucht das mal mit einer gefüllten Wasserbombe zwischen den Knien! Wer es am schnellsten schafft, den Hindernis-Parcours zu bewältigen und die Wasserbombe dabei heile zu lassen, hat gewonnen. Alternative: Zwei Spieler klemmen sich zusammen eine Wasserbombe zwischen die Stirn, den Bauch, Po, Schulter etc. und laufen gemeinsam durch den Parcours.

Angeln mit dem Fuß:

In einem Planschbecken oder einer großen Wanne werden Dinge wie Steine, Plastik-Figuren, Münzen etc. im Wasser versenkt. Jeder Spieler muss jetzt mit dem Fuß versuchen die Gegenstände herauszufischen. Wer in einer zuvor definierten Zeit die meisten Dinge geangelt hat, hat gewonnen.



Schwammwerfen:

Dieses Spiel läuft so ähnlich ab wie Dosenwerfen. 3 Wurfziele wie z.B. leere Plastikflaschen werden aufgestellt und jeder Spieler hat 3 Würfe mit einem nassen Schwamm, um die Flaschen umzuwerfen. Die Menge der Flaschen, die Anzahl der Würfe und der Abstand zu den Flaschen kann frei variiert werden.

Schiffe versenken:

Alle Spieler suchen sich ein größeres Blatt von einem Baum oder einer Pflanze, sowie einige gleichgroße Steine. Die Blätter werden nun auf die Wasseroberfläche im Planschbecken oder einer sehr großen Wanne gelegt. Auf das Startkommando versuchen die Spieler jetzt aus einem vorher festgelegten Abstand die „Schiffe“ (Blätter) der Gegner mit Hilfe ihres geworfenen Steines zu versenken. Wer zuletzt noch mindestens ein Schiff auf der Wasseroberfläche hat, gewinnt.

Feuerwehr:

Mindestens vier Spieler werden in zwei Mannschaften aufgeteilt. Jede Mannschaft stellt sich hinter einen gefüllten Eimer. In ca. 5 Metern Entfernung wird für jede Gruppe jeweils ein leerer Eimer aufgestellt. Nach dem Startsignal füllen die Vordersten der Mannschaft einen kleinen Becher am vollen Wassereimer mit Wasser, transportieren ihn möglichst ohne Wasserverlust zum leeren Eimer ihrer Gruppe und gießen das Wasser hinein. Ist der Erste Läufer wieder beim Team gelandet, übergibt er den Becher an den Nächsten, der nun ebenfalls Wasser transportiert. Sieger ist die Mannschaft, die zuerst das ganze Wasser aus dem vollen in den leeren Eimer gefüllt hat. Variante: Die Feuerwehrmänner laufen nicht zum Wassereimer, sondern fahren mit einem Feuerwehrauto (z.B. Roller).

Eierlauf mit Wasserbomben:

Das Prinzip ist das gleiche wie beim normalen Eierlaufen: Jeder Spieler muss seine Wasserbombe auf einem Löffel unfallfrei über eine vorher definierte Strecke transportieren. Wer seine Wasserbombe verliert und nasse Füße bekommt, muss zurück zum Startpunkt und es nochmal versuchen. Wer als erstes seine Wasserbombe heile ans Ziel gebracht hat, gewinnt.

Viel Spaß beim Ausprobieren und bis bald zurück beim Kinderturnen! 😊